



## RetroBrain R&D | memoreBox

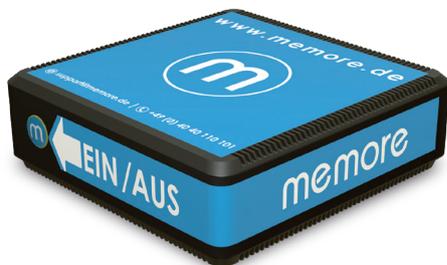
Wenn Therapie auf Freude trifft.



Für unsere Kunden in der Altenpflege bieten wir ab sofort ein besonderes Highlight für Ihre Bewohner:innen an - die memoreBox

### Was ist die memoreBox?

- Die memoreBox ist eine Spielekonsole von RetroBrain R&D.
- Die RetroBrain R&D GmbH entwickelt seit 2014 therapeutisch, präventiv und rehabilitativ wirksame, bewegungsgesteuerte Videospiele für gesunde und von neurodegenerativen Krankheiten Betroffenen.
- Im Vordergrund der Spielgestaltung steht die Prävention - kombiniert mit spielerischer Freude.



### Wofür sind die Videospiele gut?

- Die memore Videospiele unterstützen die Präventionsarbeit gegen typische Alterserkrankungen und begleiten die Therapie von Krankheiten, wie z.B. Demenz oder Parkinson, auch in fortgeschrittenen Stadien.
- Sie helfen somit die kognitive Leistungsfähigkeit von Seniorinnen und Senioren sowie Patienten und Patientinnen zu erhalten und ergänzen andere Therapieformen und Freizeitangebote.
- Ganz ohne Medikamente und Geräte kommt das Spielen damit auch den motorischen Fähigkeiten und der Fitness zu Gute.
- Sturzprävention, durch Verbesserung der Koordination und Gangsicherheit, oder Schlaganfallrehabilitation sind in den Spielbewegungen berücksichtigt.

### Hintergrund

- Das Präventionsgesetz hat es ermöglicht, dass gesundheitsförderliche und präventive Maßnahmen z. B. in stationären Pflegeeinrichtungen wissenschaftlich erprobt und bedarfsgerecht eingesetzt werden können.
- Die präventiven und gesundheitsförderlichen Aspekte der Nutzung der memoreBox wurden wissenschaftlich in zwei Pilotprojekten untersucht. Beteiligt waren die Alice-Salomon-Hochschule, die AG Alter und Technik der Charité Universitätsmedizin Berlin und die Humboldt-Universität zu Berlin.
- Hierbei konnte die Wirksamkeit und der Nutzen für die Stärkung der Lebensqualität sowie der kognitiven und physischen Fähigkeiten von Seniorinnen und Senioren mit positiven Effekten belegt werden.
- Im zweiten Pilotprojekt stand die Verhältnisprävention stärker im Vordergrund, um nachhaltige Strukturen in den Pflegeeinrichtungen zu fördern. Von Mai 2019 bis Dezember 2020 nahmen bundesweit insgesamt 101 (teil-)stationäre Pflegeeinrichtungen daran teil.

Im Zuge der Partnerschaft unterstützen die **Techniklotsen** die Einführung dieser Technologie in den Einrichtungen in Nordrhein-Westfalen. Dazu kommt die Möglichkeit der Förderung über die Krankenkassen.

## Welche Videospiele gibt es ?

### Kegeln

...trainiert die Koordination – alleine oder in der Gruppe

- Mit Kegeln wärmen Sie sich auf und trainieren die Hand-Augen-Koordination sowie Armbewegungen. Das Spiel kann im Stehen und/oder Sitzen (vor allem auch im Rollstuhl) durchgeführt werden.



### Sonntagsfahrt

...trainiert die mentale Leistungsfähigkeit

- Beim Motorradfahren üben Sie, Ihr Gewicht zu verlagern und stabil zu stehen. Gleichzeitig wird Ihre Aufmerksamkeit gefördert. Das Spiel kann im Stehen und/oder Sitzen (vor allem auch im Rollstuhl) durchgeführt werden.



### Briefträger

...trainiert die Bewegungspräzision und Koordination der Arme

- Beim Briefträger trainieren Sie, komplexe Reize zu verarbeiten und die Arme zielgerecht zu bewegen. Das Spiel kann im Stehen und/oder Sitzen (vor allem auch im Rollstuhl) durchgeführt werden.



### Tischtennis

...trainiert die Reaktionsfähigkeit und unterstützt die soziale Einbindung.

- Beim Tischtennis spielen Sie gegeneinander – wie an einer echten Tischtennisplatte. Durch schnelle Handbewegungen schmettern Sie den Ball über die Platte. Das Spiel kann im Stehen und/oder Sitzen (vor allem auch im Rollstuhl) durchgeführt werden.



### Tanzen

...trainiert motorische Fähigkeiten und die Beweglichkeit

- Durch rhythmische Tanzbewegungen spielen Sie gemeinsam um den Höchstpunktestand. Die gezielten Armbewegungen zur Musik lassen alle mitmachen und fördern soziale Teilhabe. Das Spiel kann im Stehen und/oder Sitzen (vor allem auch im Rollstuhl) durchgeführt werden.



### Singen

...wirkt als musik-therapeutische Erinnerungspflege

- Beim „Singen“ kommen Menschen zusammen und üben altbekannte und beliebte Lieder aus ihrer Vergangenheit ein. Dieses niedrigschwellige Spielmodul bringt alle dazu, mitzusingen!



**Jetzt reinklicken und mehr erfahren:**  
[www.techniklotsen.de/memore](http://www.techniklotsen.de/memore)




 /techniklotsen